BMVM-GT20A SDK 使用说明

1.本机设置

手动修改本机 IP 地址为 192.168.99.***, 如 192.168.99.23, 192.168.99.78 等等。 子网掩码 255.255.255.0, 网关 192.168.99.1。关闭其他有线网和无线网。

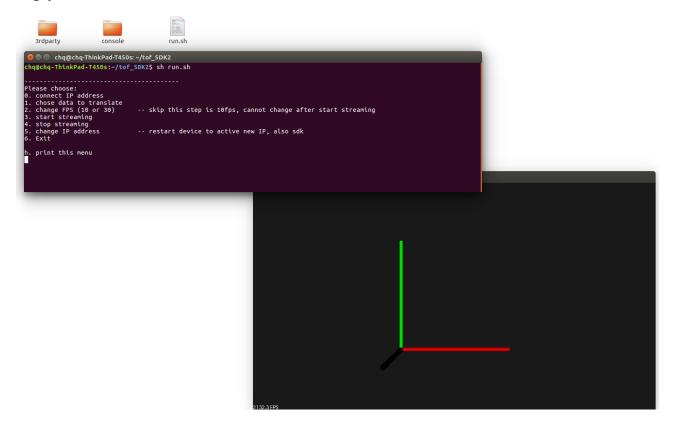
2.安装

SDK 是免安装的,ubuntu 下直接在目录下开启终端,输入 sh run.sh 运行就可以。如果出现 glibc 错误,则删去./console/build/文件夹下的所有文件,开启终端,输入 cmake ..回车后输入 make 回车。编译完成后再运行 sh run.sh。

3.操作流程

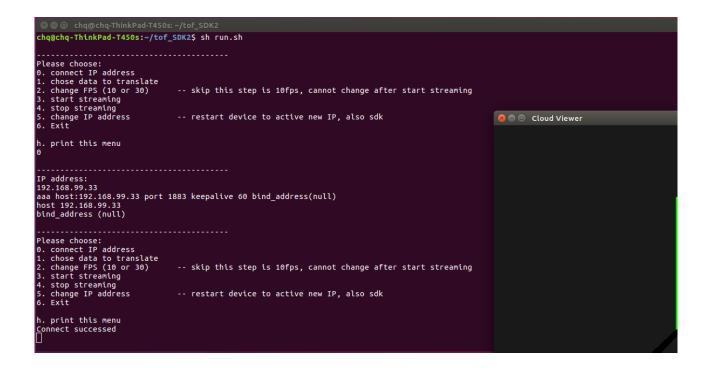
程序刚打开时如图,可选择连接 ip 地址,选择输出的数据,修改 fps,开始输出等等。输入序号并回车,可进入相应菜单。另一个是显示点云的窗口。

默认情况下,依次选择"0.连接 ip", "1.选择输出数据", "3.开始输出"就可以了。



0. connect IP address

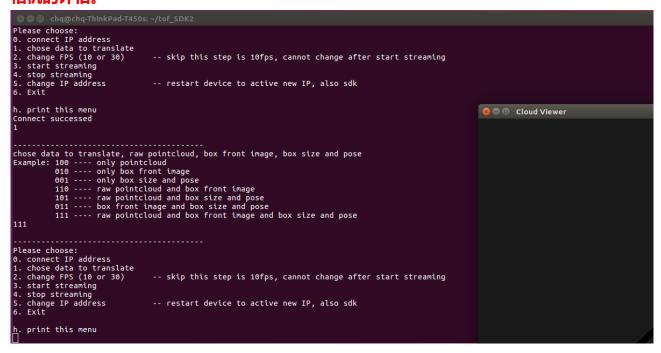
选择此项后,输入 192.168.99.33 回车,会显示"connect successed"提示,连接成功



1. chose data to translate

SDK 包含点云传输和箱体识别算法。可选只输出点云,只输出检测盒子,只输出盒子长宽和相对位姿。或者三个的组合。如输入 111 回车,则三个都输出。程序默认识别相机前方的盒子的长宽。

识别定位的算法针对特殊场景定制,如无特殊使用场景,请用 100 选项 (只出点云) 来做相机的评估。



3.start streaming

输入3回车后,开始传输数据。

回车后过一会儿,可在点云窗口看到原始点云,终端显示盒子的长宽,相对位姿 xyz 和 roll pitch yaw。

长宽的单位是 mm,位姿 xyz 单位是 m,rpy 单位是 rad。

```
© ● © chq@chq-ThinkPad-T4505: ~/tof_SDK2

r: 0 p: -14.3017 y: 16.8364

u: 251.005 v: 70.6714

v: 0.0713838 y: 0.00108504 z: 0.411994

r: 0 p: -13.7324 y: 17.1969

u: 255.07 v: 68.6726

x: 0.0731694 y: -0.00264134 z: 0.414773

r: 0 p: -14.118 y: 17.4224

u: 250.964 v: 68.892

x: 0.0743055 y: -0.00526479 z: 0.416785

r: 0 p: -14.423 y: 16.674

u: 255.03 v: 68.9312

x: 0.078246 y: -0.006509 z: 0.41623

r: 0 p: -13.7679 y: 17.5491

u: 246.611 v: 71.5173

x: 0.0786449 y: -0.0337199 z: 0.416144

r: 0 p: -15.5199 y: 10.8745

u: 249.439 v: 71.621

x: 0.0766 y: -0.0169809 z: 0.417959

r: 0 p: -14.7374 y: 17.2708

u: 237.564 v: 70.019

x: 0.0842946 y: -0.0193474 z: 0.419909

r: 0 p: -9.72395 y: 16.3392

u: 246.622 v: 69.7601

x: 0.0842946 y: -0.0206579 z: 0.414628

r: 0 p: -15.6318 y: 15.1191
```